フォト・ドキュメンタリー「NIPPON」2004

対談:武田功 × 鳥原学



主張する雑居ビル

事務局:3会期目の武田さんです。まず今回の作品について、お伺いしていきましょうか

鳥原:このシリーズは、いつから撮り始めたんですか?

武田:昨年末くらいから。展示するものは、ほとんど今年に入ってから撮ってますね。

鳥原:写真を見ると、結構強く影が落ちてるじゃないですか。選考会では、それを もっと拡散してフラットな感じにした方がいいっていう話もあったんですが、それ はどう思われます?

武田:うーん、結局のところ、撮影した時間帯が大体一緒で、昼過ぎくらいに始めて、冬場に撮ったから三時くらいまでしか光がない。その中で選んでいったら、こういう影の強いものが残ったんです。ただ、やっぱり影があることで、自分が見たい所がスパッと入ってくるので、意識的にそういう切りとり方をしてるかもしれないですね。

鳥原:今言われた、「見たい所」というのは?

武田:やっぱり、色が点在している所ですよね。昔は建物にこんなにガラというか、色はなかったと思う。出張で地方に行くと、駅前の雑居ビルに消費者金融の看板とかが集中して出てるのを見て、ケバイなぁと思ってたんですね。で、東京に戻ってきたら、やっぱり同じような感じで。それで何か気になって撮り出したんですね。原色が入ってる光景に結構惹かれるんですよ。人に言われたことがあるんですけど、人物のスナップ撮っても、写ってる人は必ず黄色とか赤の服着てるよね、と。だから、始めは割とデザイン的な目で見てるのかもしれないですね。

鳥原:なるほどね。タイトルの『toy city』というキーワードは後からつけたんですか?

武田:後からですね。ある程度まとまってきて、これって何かなって、つらつら考えてるうちに、ぼっと出てきたんです。見ていて、やっぱりおもちゃっぽいよなぁと。

鳥原:日本の建物の場合、10年くらいで建て直すとか、仮設っぽい建物とかもあるし、どんどん変わる。そういう風景って、とても今の日本的な風景だなぁという気がしますね。撮ってるのは、山手線の駅前ですか?

武田:うん。セレクトしているうちに、結果的に東京の中だけになってしまいました。川崎とかその辺も撮りに行ったんですけど、やっぱり微妙にあわないような印象があって。

鳥原:あわないってのは、どんな所があわないんですか?

武田:地方の方が、やっぱり建物自体が小さいんで、ミニマルというか、ちょっと縮こまるような感じがしたんです。それで、写真を選び直した時に、あんまりミニマル感のあるものははずしちゃったんです。

鳥原:そうですか。これ、大体、四つ辻の対角を見ているケースが多いですよね? その辺の場所のセレクトは面白いね。

武田:建物がスパッと単体で抜けるからですよね。四つ辻って電線があまりないんです。神田とかだと消費者金融が密集しているから派手なビルが多いんだけど、道を挟んで電線が張り巡らされているんでこういう絵にはならないんです。秋葉原はびったりの光景が多いですね。割と派手な外装の店が点在してるんで、こういう風に抜けた感じがあるんですけど、同じ電気街でも、これが大阪の日本橋だと、直線

で道挟んでずらーっと店があるから、こういう風にはならないですね。 もっとゴチャゴチャで、 やっぱりこじんまりおさまっちゃうんですよ。

鳥原:まず、建物の規模が違うよね。だから、この写真の面白さは、やっぱりこの フレームでは捉えきれていないところですよね。そこが、僕は一番面白いなと思っ ているんです。

事務局:今の話の流れで、どういうところが選考会で評価されたかと言いますと?

鳥原:うん。やっぱりいま言ってたように、「東京でしかありえない光景」だというのがまず一つと、「ゴチャゴチャ感」。無秩序なんだけど、でも、ビルに視線が入っていくという中で、恐らく妙な秩序があるという事を感じさせるところとかね。 山手線の中という事もあって、お金の流れがぐるぐる回っている所で、すごい栄枯盛衰がある場所なんでしょうね。



もっと小綺麗だったというか。今は消費者金融なんかそうなんでしょうけど、ここ にあるっていう事を建物自体が物凄く主張してる。それって確かに建物の外装を有 効に使っているんだけど、実はあんまり役に立ってないような気もするんです。

鳥原:役に立ってないってのは、つまり、いろんなものがありすぎて、逆に.....。

武田:模様にしか見えない。日本語が書いてあっても、記号を見てるってことだと思いますね。その店に行こうとする人って、たいていその店がその辺りにあるって知ってて行ってるはずなんで、外装が役に立っているとはあんまり思えないんです。だから外装が本当に広告として役に立ってるのか、ということを対比して見せるには、やっぱり絵の中に人は必要だろうなって思って、通りを歩く人も入れて撮りました。ですから、人の大きさを、割と揃えてるつもりなんです。

事務局:こういうものを、武田さんは肯定的に見てるのか、それとも、ある種批判的に見てるのかというと?

武田:見るという意味からすると楽しんでますよね。そこにある資本的な背景というのは、最初はあんまり見てない。やっぱり何枚か撮って、ある程度形になってきたのがきっかけとなって、シリーズとして撮ろうという気になってきて。それからは意図的にそういう絵を集めに行くということだと思います。

デジタルカメラの利点

鳥原:デジタルカメラを使っていますが、例えば同じような作業を 4 x 5 を使ってとか、カラーネガを使うとかは、考えないですか?

武田:その選択はないですね。このカット前後で、同じ場所をすごくたくさん撮ってるんですよ。枚数が増えればそれだけ選びにくくなるんで、デジタルで撮って、ハードディスクに全部放り込んで、それをブラウズするっていうのが、一番やり易い。それに、4×5でこういうのをぎっちり三脚構えて撮っても、多分こういう絵にはならないと思うんで。

鳥原:ならないでしょうね。こう見てると、抜けが良くて、それぞれモノの大きさ

揃えてたりするんだけど微妙にゆがんでたり、どこかルーズな所っていうのが、必ずあって。でも、不思議なんだけど、ルーズな所が悪いかっていう事ではないんですよね。それも含めて今の写真だという匂いがする所が面白いんですよ。

事務局:「今の写真」っていうのは、どういう写真ですか?

鳥原: 例えば今回のシリーズでいえば、5会期目の田村俊介さんもそうなんだけど、 気軽にばんばん撮れて良し、みたいな感覚で写真を撮っている。すごいキメて撮ら なくても成立していくし、これだけの数があることによって、撮った人間の妙な体 質みたいなのも表現として出てくるというか。デジタルの時代だからこそ出てきた 写真の傾向なのかもしれない。

武田:コストの面でもそうですが、とにかく闇雲にシャッター切って枚数多く撮りたい人って、デジタル選ぶと思うんですけど、そういう体質みたいなものがあるのかもしれないですね。撮る時にためらわなくていいので。4×5で構えてだと絶対撮れないですね。

鳥原: 凄いお金があって、アシスタント何 人使って良くても、やっぱりデジカメを選ぶ?

武田:ああ、多分、デジカメ選びますね。

それは、自分にとって一番自然な目線で撮れるということと、撮ってる時のリズム 感みたいなものが、多分あると思うんですよ。別の日に同じ時間、同じ場所に行っ ても、同じものは撮れないと思うので、撮りたいと思う時に反応できるという意味 で、デジタルはやっぱりやり易いなっていう気はしますね。

鳥原:なるほど。昔、自分でも写真を撮っていた時に、「失敗したら、アカン」と か色々なことを考えてやりましたけど、そういう事から解放されるってのは、すご くいいですね。

武田:それは大きいですよ。捨て駒と分かってても、ためらわずにシャッターを切れるというのは大きいですよね。僕は一回の撮影で2、3時間歩いて、多い時で一日5、600枚撮りますね。ただ、同じ場所で凄く粘る時もあるんで、同じカットを100カットっていう時もありますし。

鳥原:え、同じ時に? 連写みたいにするんですか?

武田:連写に近い時もありますね。デジタルでないとそういう撮り方は、多分できない。人の流れを見て、それが自分が思ってる配置になるかどうか、さっきのカットでだいたいOKだけど、もう少し粘ろうかとか、シャッター切りながら考えてる。デジタルの場合は100、200撮っても最後に1枚選べればいいやという感じて。

鳥原:その選ぶ時の作業って凄く大変じゃないですか?

武田:それはきついですね。撮った直後に見ると思い込みが激しいから、撮った日には露出の具合とかだけ見て、実際選ぶのは一、二週間たってからですね。大体、何撮ったかは分かりますから、動作の速いブラウザを使って、モニタの画面いっぱいに表示したデータをどんどんブラウズして見ていくんです。気になったものは、別のフォルダにコビーしておいて、迷ったものも、やっぱりコピーして。これが一通り終わったら、コピーしたものをもういっぺんブラウズして見るっていう流れで、だんだん削ぎ落としていきます。

鳥原:なるほどね。それでも、すごい時間かかる作業でしょ?

武田:かかりますね。だから、逆にデジタルにしてから自分の写真をもの凄く見るようになりました。紙焼きだったら、プリントするためにセレクトする時点で一つの意志が入るんで、焼いたものに対する思い入れは相当出てくる。それで、初めに焼いたものだけで組んでしまいがちなんですけど、デジタルだったら、僕は基本的にデータを消さないので、同じ条件ですぐに比較できるカットがたくさんある。それである程度方向性が見えてきた時に、もういっぺん撮り貯めたデータを頭から見直すんですよ。それはデジタルだからできることで、フィルムだったらそういうやり方はできない。

都心と郊外

鳥原:デジタルをやる前から、写真はやってたんですよね?

武田:一番最初は物心ついた幼稚園くらいの時(笑)。シャッター押すのが好きだったんで、父親の昔の6×6かなぁ、おもちゃみたいなカメラでしたね。大学の時は写真部でしたが、社会に出てからはほとんど撮ってなくて。東京に転勤してきてからですね、写真をまた撮り出して、面白いと思ったのは。反応できるものが多かったから数を撮るようになったんでしょうね。

鳥原:結局、それはやっぱり外部的な刺激からですよね? 内発的に、こう写真を 撮って残そうとか、表現してやろうとかは?

武田:ああ、ないです。そういうのは、全然ない。

鳥原:今回のもの以外に撮ってるテーマはありますか?

武田:郊外も撮ってるんですよ。土日に行くんですが、人を全然見かけないですね。 休みだから当然お父さんもいて、お母さんもいるでしょうけど、でも、いない。子 供がああいう所で遊んで、ちゃんと育つのかなという気もしますけどね。

鳥原:子供も家の中で遊んでたりするし、妙に物騒だったりしますしね。で、一方で東京を撮っていて。都心と郊外ってすごい違うじゃないですか?

武田:揺り戻しなんですよね。郊外撮っていて、ちょっと疲れてきたら、また都心に戻っていって、もうちょっと進むと、ここの路上を歩いてる人のスナップショット。ずっとスナップショットを撮っている時もあるんですが、そういう時は「人を見たい」と思ってるんでしょうね。郊外撮ってる時は、家そのものより、その辺の周りの空気とかを見てると思います。

鳥原:見るという事に対して、 凄く冷静ですよね。例えば、人 が見たいと思っていても、人に 近づいて話しかけたりしないで しょ?

武田:それはないです。街でたまたますれ違った人に、そこまで興味は持てないですね。言われてみれば、風景撮ってる時も、そんなに変わらないという気はします。

鳥原:特に、郊外を撮るのも、 都市を撮るのも違うということ ではないんだね。



武田: 視点的にはないですね。結果的に何かまとまってきた時に、後付け的に言葉にまとめることはあるかもしれないですけど、始める時にコンセプトを立てて、そこから撮りに行く、というやり方ではないですね。

鳥原:撮っていく中でヒントを得て、それをこなしていく、馴らしていくっていう やり方ですね。一つの事が明確になってきてから、加速度がついて制作していける んですよね。すごい制作期間が短いんじゃないかと思うんです。

武田:今回の作品は、実質三ヶ月かかってないですね。ただ、そこに至るまでには、いくつかの断片みたいなものがあって、なんとなく断片で見えているものを意識しながら、選んでいく中で集中していくという感じです。

ドキュメンタリーで何ができるか?

鳥原:武田さんは、今、サラリーマンですけど、写真を撮るという行為と、サラリーマンという職業はどういう風に位置づけてるんですか?

武田: どっちも面白いですよ(笑)。幸い、今は別に嫌いな仕事をしている訳ではないし。全然違うものですけどね。ただ、写真を撮るにあたっては、仕事で外に出

てるから見えてくる部分もある。もちろん、仕事の時には撮れないので、仕事中に見かけて気になった場所には休みの日に行きます。別にどっちに専念するという気持ちもないですし。リストラでもされれば考えるかもしれないですけど(笑)。

鳥原:これ専念しても食えないですよ(笑)。でも、それでいいと思いますよ。写真だけっていう事よりも、社会に対して他の切り口を持っていれば、写真にフィードパックできるし。写真の問題ばかりやってたら、何もかもフラットになっちゃうこともあるから。

武田: それは、写真を仕事としてる人がやればいいことで、僕は、自分の気になってるものを撮りたいだけですから。



現場に行って撮ることが最もエキサイティングだったけれど、今はそういう現場に行こうと思っても自己責任とか言われて行けないし、撮らなきゃいけない理由もない。武田さんが撮っているような、変化が目の当たりに見える日常的な場所の方がエキサイティングなのかもしれないし、ダイレクトに伝わるのかもしれない。

武田:そうですね。それに、今はすぐ映像がリアルタイムに見られる。昔は、見る 側に届けるまでに撮影者の中で咀嚼する時間があったんですよね。だから、撮った ものに対してストーリー付けも自分でできただろうし、セレクトする余裕もあった。

鳥原:逆に、事件があった現場を後から取材するとか、後追いになってますもんね。 写真の役割は変わってないと思うんだけど、写真家の役割は変わってきたと思いま すね。

事務局:では、最後に、今回の展示はどのようにしようと考えてますか?

武田:とりあえずブリントのクォリティが維持できる限界まで大きくして見せようと思っていたので、一辺 1メートルくらいで30枚くらい並べて見せたいですね。

鳥原:クールに、フラットな感じで見せるといいよね。この作業はずっと長く続けていくよりは、ある程度スパンを切って、見てった方がいいですよね。3、4年に1回。オリンピックの年にやるとか(笑)。

武田:今回撮影した場所を定点的に追っていくつもりはないんですけど、意識はしてなくても、違う場所でこういう光景に反応して撮っているということはあるでしょうね。

2004年6月8日(リクルートGINZA7ビル)